

Test kompetencji z przedmiotu informatyka dla ucznia kończącego gimnazjum

Poniżej przedstawione są pytania, z których część (30 pytań) znajdzie się na teście kompetencji. Będzie to test jednokrotnego wyboru i będzie zawierał wiedzę teoretyczną z całego gimnazjum.

ZASTOSOWANIE KOMPUTERA W ŻYCIU CODZIENNYM

- 1. Higiena pracy z komputerem polega na:**
 - a) poprawnym połączeniu elementów zestawu komputerowego
 - b) właściwym gromadzeniu danych w komputerze
 - c) właściwym jego użytkowaniu, które nie powoduje uszczerbku na zdrowiu

- 2. Program komputerowy z licencją Shareware upoważnia między innymi do:**
 - a) rozpowszechniania go w celach zarobkowych
 - b) utworzenia wielu kopii zapasowych
 - c) korzystania z niego przez określoną liczbę dni.

- 3. Licencja typu Adware:**
 - a) upoważnia do darmowego przetestowania programu przez określony czas (często jest to 30 dni)
 - b) program rozpowszechniany za darmo jednak użytkownik musi oglądać wyświetlane w nim reklamy. Po zakupie programu i zarejestrowaniu reklamy przestają się wyświetlać
 - c) program do przetestowania w celach reklamowych nie udostępniający wszystkich funkcji.

- 4. W jakim systemie komputer koduje dane?**
 - a) dziesiętnym
 - b) binarnym
 - c) dowolnym

- 5. Licencja to:**
 - a) Umowa między producentem programu a użytkownikiem dotycząca zasad użytkowania produktu np. programu.
 - b) Umowa między producentem programu a firmą która go sprzedaje dotycząca zasad sprzedaży produktu np. programu.
 - c) Umowa między użytkownikiem programu a drugim użytkownikiem dotycząca zasad użytkowania produktu np. programu.

- 6. Program Freeware to:**
 - a) program rozpowszechniany za drobną opłatą, można go sprzedawać i umieszczać w nim reklamy, można dołączać go do swoich produktów.
 - b) program rozpowszechniany za darmo, nie można go sprzedawać i umieszczać w nim reklam, można dołączać go do swoich produktów.
 - c) program rozpowszechniany za darmo, nie można go sprzedawać ale można umieszczać w nim reklamy.

7. Komputer przetwarza dane na zrozumiały dla siebie język wykorzystując do tego celu:

- a) 2 cyfry
- b) 4 cyfry
- c) 9 cyfr
- d) 10 cyfr

8. Phishing to:

- a) inaczej wirus makro
- b) wyłudzenie informacji osobistych przez podszywanie się pod stronę np. banku
- c) wirus niszczący pliki w komputerze

9. System binarny inaczej nazywany jest:

- a) systemem dziesiętnym
- b) systemem dwójkowym
- c) systemem szesnastkowym

10. Jakich cyfr używa do zapisu system dwójkowy?

- a) 0 i 1
- b) od 0 do 9
- c) 0 i 9
- d) od 0 do 10

11. Program Freeware to taki, z którego można korzystać:

- a) za niewielką odpłatnością.
- b) za darmo.
- c) za darmo przez okres 30 dni.

12. Co to jest informatyka?

- a) to nauka zajmująca się budową komputera i podłączonymi do niego urządzeniami peryferyjnymi.
- b) to nauka zajmująca się tylko budową komputera.
- c) informatyka jest dziedziną nauki i techniki obejmująca technologie przetwarzania informacji oraz technologie wytwarzania systemów przetwarzających informacje.

13. UPS to:

- a) skrót używany w komunikatorach
- b) urządzenie niezbędne do zapisywania danych komputerowych na serwerze
- c) urządzenie do awaryjnego zasilania urządzeń elektrycznych

14. Który z komponentów nie należy do wewnętrznych elementów składowych komputera?

- a) płyta główna
- b) czytnik optyczny
- c) pendrive

15. Płaskie monitory ciekłokrystaliczne noszą nazwę:

- a) LCD
- b) CRT
- c) TCO.

16. Radiator umożliwia:

- a) odprowadzanie ciepła
- b) przepływ danych pomiędzy poszczególnymi podzespołami komputera
- c) chłodzenie mikroprocesora.

17. Złącze PCI Express służy do:

- a) generowania efektów dźwiękowych
- b) podłączania kart rozszerzeń
- c) odczytywania zapisanych w komputerze informacji.

18. Jeden kilobajt (kB) to:

- a) 1000 bajtów (B)
- b) 1024 bajty (B)
- c) 1021 bajtów (B).

19. Pendrive jest to:

- a) pamięć wewnętrzna komputera
- b) pamięć umożliwiająca rozruch poszczególnych podzespołów komputera
- c) zewnętrzna pamięć dyskowa służąca do zapisu przechowywania i odczytu danych z możliwością kasowania.

20. Skaner to urządzenie umożliwiające:

- a) drukowanie
- b) przetworzenie obrazu z nośnika fizycznego do postaci cyfrowej
- c) rozpoczęcie pracy komputera.

21. Korzystanie z głośników i słuchawek umożliwia:

- a) karta graficzna
- b) modem
- c) karta dźwiękowa.

22. Do portu USB nie podłącza się:

- a) cyfrowych aparatów telefonicznych
- b) mikrofonu
- c) drukarki

23. Co to jest płyt główna?

- a) element komputera, w którym umieszcza się karty rozszerzeń
- b) "serce" komputera
- c) miejsce do zapisywania danych

24. Wybierz urządzenie wyjścia

- a) drukarka
- b) skaner
- c) klawiatura

25. Najmniejsza jednostka informacji to:

- a) 1 bajt
- b) 1
- c) 1 bit

26. Podstawowy zestaw komputerowy składa się?

- a) Płyty głównej, procesora i zasilacza.
- b) Monitora, klawiatury i komputera
- c) Jednostki centralnej, klawiatury, monitora i myszki.

27. Procesor zwany inaczej mikroprocesorem to:

- a) Tzw. "mózg" komputera który na podstawie dostarczonych mu instrukcji steruje pracą komputera.
- b) Element zestawu komputerowego sterujący tylko pamięcią RAM.
- c) Mało znaczący element jednostki centralnej.

28. Pamięć ROM to:

- a) program do zapisywania informacji
- b) miejsce przechowywania wszystkich danych
- c) pamięć tylko do odczytu, która umożliwia rozpoczęcie pracy komputera, rozruch poszczególnych podzespołów i współpracę procesora z pozostałymi częściami zestawu komputerowego

29. 1 gigabajt to:

- a) 1024 (kB)
- b) 1024 (GB)
- c) 1024 (MB)

30. 1 megabajt (MB) to:

- a) 1024 (kB)
- b) 1024 (GB)
- c) 1024 (B)

31. Karta graficzna jest odpowiedzialna za:

- a) wyświetlanie wybranych kolorów na monitorze
- b) wyświetlanie kolorów, jakość obrazu i rozdzielczość; bez niej nie jest możliwe nawet uruchomienie komputera
- c) właściwy odbiór dźwięku

32. Skrótem HDD oznaczamy:

- a) procesor
- b) dysk twardy
- c) stację dyskietek

33. Do urządzeń wejściowych należy:

- a) monitor
- b) ploter
- c) skaner

34. Partycje to:

- a) elementy płyty głównej
- b) jednostki logiczne, na które można podzielić dyski
- c) zewnętrzne systemy obsługi sieci informatycznych

35. Jeden kilobajt (kB) to:

- a) 1000 bajtów (B)
- b) 1024 bajty (B)
- c) 1021 bajtów (B)
- d) 1025 bajtów (B)

36. RAM to:

- a) pamięć wewnętrzna stała niezbędna do uruchomienia komputera
- b) pamięć wewnętrzna o swobodnym dostępie przechowująca programy i dane, z którymi aktualnie pracujemy
- c) pamięć zewnętrzna stała służąca do zapisywania i odczytywania dokumentów

37. Dysk twardy to:

- a) urządzenie służące do przechowywania informacji wykorzystujące metodę magnetyczną.
- b) urządzenie służące do przechowywania informacji wykorzystujące metodę optyczną.
- c) pamięć wewnętrzna komputera służąca do przechowywania programów i danych.

38. Podstawową jednostką informacji jest:

- a) Bajt
- b) Bit
- c) RAM

39. Urządzeniem wejścia nie jest:

- a) klawiatura
- b) monitor
- c) myszka

40. Karta sieciowa umożliwia:

- a) połączenie komputerów za pomocą standardowej sieci telefonicznej
- b) umożliwia użycie komputera jako odbiornika telewizyjnego
- c) służy do łączenia komputerów w celu wymiany danych
- d) poprawia dźwięk komputera

41. Urządzenie peryferyjne to:

- a) urządzenia znajdujące się w obudowie komputera
- b) urządzenia poza obudową komputera
- c) urządzenia spalone
- d) urządzenia w ciemnym kolorze

42. Na płycie CD-RW można:

- a) Zapisywać dane tylko jeden raz
- b) Nagrywać i kasować dane wiele razy
- c) Tylko kasować dane
- d) Nagrywać i kasować dane dwa razy

43. Skrót PC oznacza:

- a) komputer wyposażony w procesor Intel
- b) komputer osobisty
- c) komputer z zainstalowanym systemem MS Windows
- d) komputer z możliwością rozbudowy

44. Nośnikiem danych nie jest:

- a) dyskietka
- b) twardy dysk
- c) pamięć RAM
- d) płyta CD

45. Po wyłączeniu komputera znika zawartość:

- a) dysku twardego
- b) pamięci ROM
- c) pamięci zewnętrznej
- d) pamięci operacyjnej RAM

46. Portem NIE jest:

- a) LPT
- b) COM
- c) USB
- d) UPS

47. Pamięć operacyjną możemy nazwać pamięcią:

- a) RAM
- b) ROM
- c) HDD
- d) SSD

48. Który element zestawu komputerowego jest elementami wewnętrznym komputera?

- a) procesor
- b) monitor
- c) drukarka
- d) skaner

49. Z jakiego materiału wykonany jest procesor?

- a) Tworzywo sztuczne.
- b) Krzem.
- c) Jest to układ metalowy.

SYSTEMY OPERACYJNE

50. Sterownik jest:

- a) programem zapewniającym komunikowanie się danego urządzenia z elementami systemu operacyjnego
- b) podłączany do złącza PCI Express
- c) najmniejszą jednostką informacji.

51. Folderem nazywamy:

- a) Zapisany w postaci zewnętrznej komputera zbiór danych o określonym rozmiarze i stanowiący logiczną całość
- b) Struktura informatyczna przechowująca pliki
- c) Plik startowy niezbędny do uruchomienia systemu
- d) To inna nazwa kosza w systemie Windows

52. Plik jest to:

- a) zbiór różnorodnych danych
- b) zapisany w pamięci zewnętrznej komputera zbiór danych o określonym rozmiarze, stanowiący logiczną całość
- c) miejsce przechowywania dokumentów

53. Aby komputer mógł reagować na polecenia użytkownika należy zainstalować:

- a) system operacyjny
- b) program do edycji tekstów
- c) program do odtwarzania muzyki.

54. Skrót jest to:

- a) narzędzie do komunikowania się z innymi użytkownikami
- b) element umożliwiający szybkie uruchamianie aplikacji
- c) element umożliwiający instalację sterowników.

55. Doc jest to rozszerzenie:

- a) dla plików uruchamiających programy
- b) jakie nadaje plikom program Microsoft Word
- c) pliku graficznego.

56. Kompresja danych polega na takim ich zapisie dzięki któremu:

- a) zostaje zwiększona wielkość pliku w celu odtwarzania go w lepszej jakości
- b) zostaje zmniejszona wielkość pliku z jednoczesnym zachowaniem informacji pozwalających na odtworzenie jego pierwotnego postaci
- c) możliwe jest podzielenie pliku na części.

57. Które z rozszerzeń jest rozszerzeniem pliku graficznego?

- a) doc
- b) xls
- c) gif

58. Panel sterowania umożliwia:

- a) Uruchamianie określonych aplikacji
- b) Zarządzanie komputerem
- c) Wyszukiwanie plików i folderów

59. Rozszerzenie jest to:

- a) Część nazwy pliku nadawana najczęściej przez komputer w celu identyfikacji pliku
- b) Ikonka na pulpicie
- c) Mały element graficzny umożliwiający uruchamianie danego programu

60. System operacyjny to:

- a) Linux
- b) OpenOffice
- c) Excel

61. Co jest zadaniem systemu operacyjnego?

- a) zarządza komputerem
- b) zarządza pamięcią
- c) kopiuje pliki

62. Wskaż rozszerzenie pliku uruchamiającego program, grę lub narzędzie.

- a) txt
- b) exe
- c) jpg

63. Aby zaznaczyć pliki i foldery znajdujące w różnych miejscach okna przytrzymasz wciśnięty klawisz:

- a) Tab
- b) Caps Lock
- c) Ctrl

64. Katalog to inaczej:

- a) plik
- b) folder
- c) skrót
- d) program

65. Aplikacja to:

- a) użytkowy program komputerowy
- b) system operacyjny
- c) środowisko
- d) ikona

66. Zapis: F:\biuro\lokalniellisty\ nazywamy:

- a) drogą do pliku
- b) slashem
- c) skrótem
- d) ścieżką dostępu

67. Przywracanie systemu umożliwia:

- a) odzyskanie plików zapisanych przez użytkownika
- b) przywrócenie poprzednich ustawień, plików systemowych, programów,
- c) przywrócenie poprzedniego stanu sterowników

68. Wirus komputerowy jest:

- a) programem
- b) szkodnikiem
- c) systemem operacyjnym
- d) plikiem systemowym

69. Defragmentacja dysku jest to:

- a) Operacja układająca pliki na dysku komputerowym tak, aby system miał do nich szybszy dostęp
- b) Operacja zabezpieczająca pliki na naszym dysku, tak aby nie zostały one przypadkowo usunięte
- c) Operacja usuwająca wszystkie niepotrzebne pliki z naszego dysku
- d) Operacja przywracająca przypadkowo usunięte pliki, np. ważne dokumenty

70. Typ pliku możemy rozpoznać na podstawie:

- a) rozmiaru pliku
- b) rozszerzenia pliku
- c) właściwości pliku

71. Angielskie określenie oprogramowania to:

- a) Hardware
- b) Tracert
- c) Software
- d) Żadne z wymienionych

PODSTAWY GRAFIKI

72. Model barw nazywany RGB wykorzystuje się:

- a) w monitorach do wyświetlania barwnych obrazów
- b) w drukarkach do drukowania w kolorze
- c) w skanerach

73. Co to jest piksel?

- a) punkt na rysunku
- b) punkt świetlny, najmniejsza część składowa obrazu
- c) składnik karty graficznej

74. Rozdzielczość to:

- a) liczba pikseli w pionie i poziomie
- b) liczba pikseli w pionie i po przekątnej
- c) liczba pikseli w poziomie i po przekątnej
- d) liczba pikseli po przekątnej

75. Programem graficznym nie jest aplikacja:

- a) GIMP
- b) Adobe Photoshop
- c) Notatnik

76. Aplikacja Paint automatycznie dodaje zapisywanym plikom rozszerzenie:

- a) jpg
- b) gif
- c) bmp

77. Podczas skanowania istotnym parametrem jest:

- a) określenie wielkości obrazu
- b) ustawienie rozdzielczości skanowania
- c) zapisanie skanowanego pliku

78. Obraz, który przy zapisie został skompresowany stratnie ma rozszerzenie:

- a) bmp
- b) gif
- c) jpg

79. Raster to:

- a) punkt zwany też pikselem;
- b) zapamiętanie rysunku punkt po punkcie;
- c) siatka drobnych punktów, z których składa się obraz

80. Grafika rastrowa (bitmapowa) to:

- a) Reprezentacja obrazu za pomocą odpowiednio kolorowanych pikseli
- b) Reprezentacja obrazu za pomocą figur geometrycznych
- c) Reprezentacja obrazu za pomocą edytora tekstu Notatnik

81. Grafika wektorowa polega na:

- a) Reprezentacji obrazu za pomocą figur geometrycznych
- b) Reprezentacji obrazu za pomocą odpowiednio kolorowanych pikseli
- c) rysowaniu w programie Notatnik

82. Wskaż cechy, które NIE dotyczą grafiki wektorowej

- a) obraz składa się z figur geometrycznych
- b) jakość obrazu nie zmienia się podczas powiększania
- c) obraz składa się z pikseli

83. Jakie kolory składają się na model barw RGB?

- a) czerwony, niebieski, żółty
- b) niebieski, czerwony, zielony
- c) niebieski, zielony, czarny

84. Bitmapa to inaczej

- a) obraz rastrowy
- b) rodzaj grafiki wektorowej
- c) rodzaj grafiki często używany w Internecie

85. Jakie znasz podstawowe formaty graficzne?

- a) bmp, gif, jpeg
- b) bmp, doc, gif
- c) gif, xls, doc
- d) jpeg, docx, gif

86. Który program wybrałbyś do pracy związanej z grafiką wektorową:

- a) Gimp
- b) Corel Draw
- c) Paint

87. Co to jest kanał alfa?

- a) kanał, który definiuje przezroczyste obszary grafiki
- b) kanał, który grafikę rastrową zamienia w wektorową
- c) kanał, który definiuje barwne obszary grafiki rastrowej

88. Różnice między rysunkiem rastrowym a wektorowym są ...

- a) widoczne po wydrukowaniu.
- b) widoczne podczas skalowania.
- c) ledwie zauważalne.
- d) niewidoczne.

89. Z modelu kolorów CMYK korzystają głównie:

- a) drukarki kolorowe
- b) skanery
- c) monitory

PRACA Z EDYTOREM TEKSTU

90. Skrót klawiaturowy Ctrl + C służy do:

- a) cofania ostatniej czynności
- b) kopiowania zaznaczonego obiektu lub fragmentu tekstu do schowka
- c) powtórzenia czynności

91. Aby nie pozostawiać na końcu wiersza pojedynczych liter należy:

- a) stosować twardą spację (nierozdzielającą)
- b) użyć klawisza Enter
- c) zastosować justowanie

92. Aby wyróżnić początek akapitu stosuje się:

- a) wcięcie pierwszego wiersza
- b) pochylenie dla tego akapitu
- c) pogrubienie

93. Akapit w edytorze tekstu to:

- a) wcięcie we fragmencie tekstu
- b) jedna linijka tekstu
- c) fragment tekstu oddzielony naciśnięciem klawisza ENTER

94. Formatowanie dokumentu to:

- a) przepisanie tekstu
- b) nadanie dokumentowi odpowiedniego wyglądu
- c) prace związane z tworzeniem treści dokumentu

95. Tzw. twarda spacja to kombinacja klawiszy:

- a) Ctrl+Alt+Spacja
- b) Shift+Ctrl+Spacja
- c) Alt+Spacja

96. Tekst powtarzający się na górze lub dole każdej strony w dokumencie pojawi się gdy:

- a) wstawimy pola tekstowe u góry i na dole strony
- b) naciśniemy klawisz PageUp lub PageDown
- c) wybierzemy opcję Nagłówek lub Stopka z menu Wstawianie

97. Autokształty to:

- a) obrazki z pliku
- b) rysunki z Clip Galery
- c) gotowe kształty do wstawienia, które mogą formatować
- d) automatyczne formatowanie tekstu

98. Zmianę odstępów między wierszami tekstu umożliwia:

- a) estetyczne cieniowanie
- b) określenie interlinii
- c) odpowiednie numerowanie wierszy
- d) dodatkowe wciśnięcie klawisza Enter

99. Klawisza ENTER używamy do:

- a) przejścia do nowego wiersza
- b) do pisania wielkimi literami
- c) wcięcia akapitu
- d) tworzenia akapitów

100. Pisać kursywą to znaczy:

- a) pisać pismem pogrubionym;
- b) pisać wielkimi literami;
- c) pisać pismem pochyłym
- d) pisać pismem podkreślonym

101. Skrót klawiaturowy Ctrl+A służy do:

- a) zaznaczania wszystkiego
- b) kopiowania zaznaczonego tekstu
- c) kopiowania grafiki w dokumentach tekstowych



- 102. Skrót klawiaturowy Ctrl + X służy do:**
- a) Wytnij
 - b) Kopiuj
 - c) Wklej
- 103. Justowanie tekstu to:**
- a) ustawienie tekstu na środku
 - b) dwustronne wyrównywanie tekstu
 - c) wyrównanie tekstu do lewej lub prawej strony
- 104. Jak nazywają się gotowe rysunki z galerii MS Word?**
- a) WordArty
 - b) ClipArty
 - c) Autokształty
- 105. Skrót klawiaturowy Ctrl + V służy do:**
- a) Wklej
 - b) Wytnij
 - c) Zaznacz
- 106. Inicjał w edytorze tekstu to:**
- a) Pierwsza litera nazwiska autora dokumentu.
 - b) Pierwsza litera imienia autora dokumentu.
 - c) Ozdobna litera rozpoczynająca akapit.
 - d) Litera, która została jednocześnie: pogrubiona, pochylona i podkreślona.
- 107. Kombinacja klawiszy CTRL+HOME służy do:**
- a) przejścia kursora na początek akapitu
 - b) przejścia kursora na koniec akapitu
 - c) przejścia kursora na początek tekstu
 - d) przejścia kursora na początek zdania

INTERNET I SIĘĆ

- 108. Sieć lokalną w skrócie określamy jako:**
- a) LAN
 - b) WAN
 - c) TCO
 - d) LCD
- 109. Który znacznik języka HTML wstawia odsyłacz do strony www.eszkola.pl po kliknięciu na tekst: szkoła?**
- a) ` szkoła`
 - b) `szkola<A>`
 - c) `szkoła`
 - d) `szkoła`



- 110. Protokół TCP/IP jest odpowiedzialny za:**
- a) szybkie uruchamianie komputerów w sieci
 - b) prawidłowe przesyłanie informacji między komputerami w sieci
 - c) prawidłowe wyłączenie komputerów
- 111. Adres IP:**
- a) jest identyczną częścią nazwy każdego komputera w sieci
 - b) ma postać 3 liczb z zakresu od 0 do 255
 - c) musi być niepowtarzalny dla każdego urządzenia w sieci
- 112. Netykieta to:**
- a) sposób logowania do poczty elektronicznej
 - b) zbiór zasad bezpiecznego korzystania z internetu
 - c) zbiór zasad dobrego zachowania w internecie
- 113. Do porozumiewania się z internautami w czasie rzeczywistym służą:**
- a) portale
 - b) wyszukiwarki
 - c) komunikatory
- 114. DNS to:**
- a) serwer, który tłumaczy adresy IP na adresy domenowe,
 - b) serwer, który tłumaczy adresy domenowe na IP,
 - c) wyznaczony jeden komputer do pełnienia nadrzędnej funkcji w sieci typu klient-serwer.
- 115. Jakiego polecenia musimy użyć w dokumencie HTML żeby wstawić jakąś grafikę?**
- a) `<src img="pełna nazwa pliku graficznego"></src>`
 - b) ``
 - c) `<insert img="pełna nazwa pliku graficznego">`

OBLICZENIA W ARKUSZACH KALKULACYJNYCH

- 116. Podstawowym elementem arkusza kalkulacyjnego jest:**
- a) wiersz
 - b) komórka
 - c) formuła
- 117. Adres bezwzględny dla komórki A1 to:**
- a) \$A1
 - b) A\$1
 - c) \$\$A1
- 118. Standardowo w arkuszu kalkulacyjnym znajduje się:**
- a) 5 arkuszy
 - b) 1 arkusz
 - c) 3 arkusze

119. **Aby zsumować Komórki z zakresu A1 do A13 wpiszesz następującą formułę:**
- Suma(A1:A13)
 - =Suma(A1:A13)
 - Suma(A1;A13)
120. **Adresowanie względne po skopiowaniu formuły powoduje:**
- automatycznie dopasowuje się do nowego położenia
 - że adres nie ulega zmianie
 - że zmienia się tylko nazwa kolumny
121. **Aby automatycznie wyliczyć dodatek stażowy (uzależniony od ilości przepracowanych lat) należy zastosować:**
- funkcję logiczną jeżeli
 - funkcję licz. jeżeli
 - funkcję licz. puste
 - funkcję średnia
122. **Gdy po wprowadzeniu formuły i zatwierdzeniu klawiszem Enter pojawi się komunikat #ARG oznacza on:**
- konieczność nadania formatu liczbie będącej wynikiem
 - że wynik nie mieści się w komórce i należy ją poszerzyć
 - błąd w formule
 - liczbę z wieloma miejscami po przecinku
123. **Ciąg znaków ##### wyświetlony w komórce arkusza oznacza:**
- błąd w formule
 - niemieszczącą się liczbę
 - poprawność wprowadzonej formuły
124. **Zakres komórek jest to sposób adresowania komórek odnoszący się do ich większej ilości leżącej w bloku, wierszu lub kolumnie i zapisany jest poprawnie w punkcie:**
- Od A1 do D6
 - A1-C8
 - B3:D8
125. **Jak będzie wyglądała formuła licząca średnią liczb z komórek od A1 do A5?**
- =średnia(A1+A5)
 - =średnia(A1:A5)
 - =średnia(A1;A5)
 - średnia(A1;A5)
126. **Jeśli w komórce B1 znajdzie się taki wpis =M5/A2, to komórka ta wygeneruje wynik:**
- zawsze poprawny.
 - poprawny jeśli M5 nie będzie zerem.
 - poprawny jeśli A2 nie będzie zerem.
 - poprawny jeśli A5 i A2 nie będzie zerem.

ALGORYTMY

- 127. Schemat blokowy to przedstawianie ciągu kolejnych kroków algorytmu:**
- za pomocą odpowiednio połączonych skrzynek (bloków)
 - w formie rozbudowanego opisu
 - w postaci działań matematycznych
- 128. Blok wejścia-wyjścia służy do:**
- rozpoczęcia algorytmu
 - określenia warunku
 - wprowadzania danych wejściowych i do wyprowadzania wyników
- 129. W skrzynce operacyjnej zamiast znaku = stosuje się znak:**
- - :=
 - (=)
- 130. Algorytmem nazywamy:**
- zbiór informacji o danym programie
 - zapisany na dysku twardym opis rozwiązania danego problemu
 - uporządkowany sposób rozwiązania problemu
- 131. W skrzynce operacyjnej schematu blokowego umieszcza się:**
- konkretne działanie do wykonania
 - dane lub wyniki
 - opis algorytmu
- 132. W algorytmie liniowym:**
- kolejne czynności wykonywane są po spełnieniu określonego warunku
 - instrukcję stanowi ciąg kolejnych działań
 - nie ma wyznaczonej kolejności działań
- 133. Algorytmy, w których wykonanie instrukcji uzależnione jest od spełnienia lub niespełnienia warunku to:**
- algorytmy warunkowe
 - algorytmy liniowe
 - algorytmy proste
 - algorytmy logiczne
- 134. Blok posiadający jedno wejście i dwa wyjścia to:**
- obliczeniowy
 - wejściowy
 - warunkowy
 - początkowy
- 135. Algorytmem liniowym nazywamy:**
- Algorytm zapisany w postaci listy kroków
 - Algorytm zapisany w postaci dowolnie wybranego języka programowania
 - Algorytm, który nie zawiera warunków